

TORNEIO INTERTURMAS VOLEIBOL 2025

22, 23 e 24 de Abril

Pavilhão Polidesportivo da E.S.S.M.



R E G U L A M E N T O

1 - Calendário do Torneio:

- 7 de abril(segunda-feira) – prazo de inscrições
- Até 15 de abril – publicação do quadro competitivo (calendário de jogos) – site do AGML
- 22 de abril (terça-feira) – 8H00 - sessão de formação e esclarecimento de árbitros e secretários (mesas) para uniformização de critérios de atuação
- 22 (terça feira) – jogos do 12º ano
- 23 (quarta feira) – jogos do 11º ano
- 24 de abril (quinta feira) – jogos do 10ºano.

2 - Condições de participação:

- 2.1 - Ser-se aluno da E. S. Santa Maria, formando equipas de turma (comprovado pelo seu Prof. de Educação Física ou por cartão da escola);
- 2.2 - Inscrições efetuadas no prazo referido acima, junto com um professor de Educação Física;
- 2.3 – Cada equipa deverá atribuir-se um nome identificativo (ex: Os Marrecos);
- 2.4 - Cada turma poderá inscrever quatro equipas (duas por género, mistas ou do mesmo género, etc., sendo que equipas mistas serão inseridas no quadro competitivo masculino);
- 2.5 – Os elementos de cada equipa têm de se apresentar devidamente equipados e com camisolas da mesma cor.

3 - Constituição das equipas:

- 3.1 - Formada por elementos da mesma turma;
- 3.2 – Cada jogador só pode inscrever-se e jogar por uma equipa;
- 3.3 – Jogos de Voleibol 4x4, pelo que as equipas têm que inscrever e jogar no mínimo 4 elementos e máximo de 6;
- 3.4 – Cada equipa deve eleger o seu capitão, o qual será responsável, junto dos elementos da organização,

pelas inscrições, presenças nos jogos, decorrer do jogo, intervenção junto do árbitro, da mesa ou dos professores presentes no campo;

4 – Quadro Competitivo e sistema de competição:

4.1 – Na competição as equipas são agrupadas por ano de escolaridade e género;

4.2 – Competição na fase inicial em poule (todos entre si, no mesmo grupo), passando os dois primeiros classificados de cada grupo; numa segunda fase **disputar-se-ão eliminatórias sucessivas (eliminatória à primeira derrota) até à final;**

4.3 - A arbitragem será assegurada por elementos previamente nomeados pela organização e presentes na sessão de formação referida no ponto 1 do presente regulamento. Os interessados devem fazer a sua inscrição junto do professor de Educação Física;

4.4 - Apresentação Prévia da Equipa - cada equipa deverá apresentar-se no campo de jogo, **cinco minutos antes** da hora prevista para o início do mesmo, junto à mesa de controlo que se encontra no campo.

4.5 - Às equipas será marcada falta de comparência quando estas não comparecerem até 5 minutos após a chamada para início do jogo, sendo atribuída uma derrota por 25/0 e 0 pontos.

Caso a equipa compareça até aos 5 minutos de jogo, será atribuído à equipa presente **3 pontos por minuto de atraso;**

4.6 - Para a classificação final, serão atribuídos por jogo:

- **2 pontos** por vitória,
- **1 ponto** por derrota e
- **0 pontos** por falta de comparência.

Na fase de grupos, em caso de empate, será fator de desempate o resultado do confronto direto entre as duas equipas;

4.7 - A organização reserva-se o direito de alterar a estrutura dos jogos (duração, equipas por série, número de apurados, ou outro) consoante o número de equipas inscritas.

5 – Regulamento Específico:

5.1 - O torneio decorrerá segundo as regras oficiais de Voleibol, com as seguintes adaptações:

5.1.1 – O terreno de jogo nos jogos 4x4 será reduzido e adaptado;

5.1.2 – Os jogos disputam-se por tempo: 10 minutos na fase inicial e 15 na de eliminatórias e Final.

5.1.3 - Na fase de grupos, um jogo é ganho pela equipa que durante o tempo de jogo referido, obtiver maior pontuação. Em caso de igualdade, o jogo continua até uma das equipas obter vantagem de um ponto – “morte súbita”;

Na fase de eliminatórias, essa diferença terá de ser de dois pontos;

5.1.5 – O toque do pé ou cabeça sobre a bola de jogo será permitido apenas como último recurso, sendo a sua utilização abusiva penalizada, com ponto e serviço entregues à equipa adversária;

5.1.6 – São permitidas substituições de forma livre, sendo estas possíveis apenas em situação de jogo parado;

5.1.7 – Todos os jogadores podem atacar, inclusive o servidor;

5.1.8 - As situações de indisciplina ocorridas no jogo deverão constar no respetivo Boletim de jogo (se necessário escrever no verso deste).

As «penas» poderão ir de 1 jogo de suspensão à exclusão definitiva do torneio para o(s) jogador(es), ou para a equipa.

6 – Casos Omissos:

Todos os casos omissos no presente regulamento e situações anómalas serão resolvidos pela organização.

O Grupo de Atividades Físicas da E.S.S.M.

